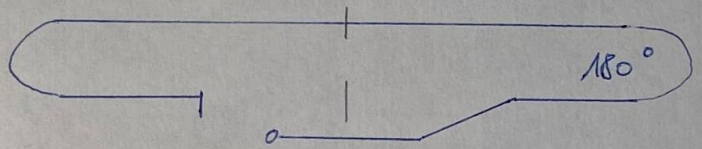


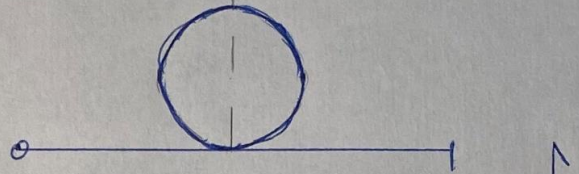
Flugprogramm Fortgeschritten

Klik CUP 2022

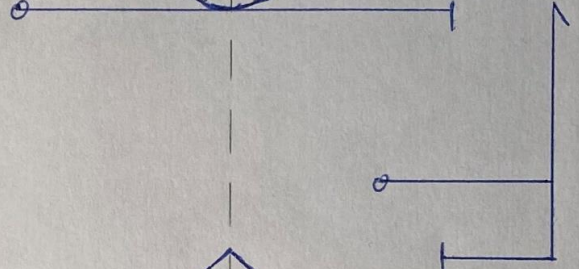
- 1) Start: Starte vor Dir,
mache eine 180° Kurve
Geradeausflug, mache eine weitere 180° Kurve



- 2) Looping:
gerader Einflug, aufziehen in der Mitte
zu einem Looping, möglichst kreisrund,
Ende des Loopings auf gleicher Höhe
wie Einflug,



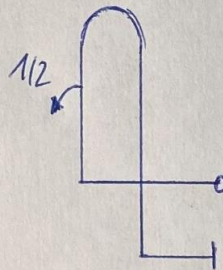
- 3) Turn:
¼ Looping in die Senkrechte
mache ein Turn
¼ Looping in die Wagerechte
beide Radien gleich gross



- 4) Kobra:
Aus geradem Einflug, Aufstieg 45°
bis Hallenmitte, 45° Abstieg bis auf
gleiche Höhe Einflug, gerader Ausflug



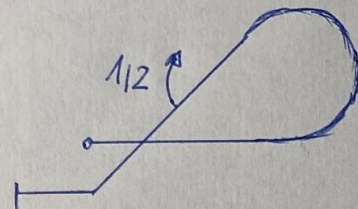
- 5) Humpty Bump:
¼ Looping in die Senkrechte, 1/2 Rolle aufwärts
ziehe oder stosse einen 180° Radius in die
Senkrechte, ¼ Looping in die Wagerechte



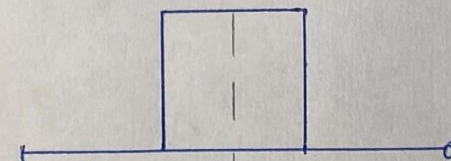
- 6) Rolle:
Einflug gerade, mache eine Regelässige
Rolle, Ausflug gerade
(auf dem rücken in der Mitte)



- 7) ½ Kuban 8:
ziehe einen 5/8 Looping in einen 45° Abstieg
mache eine Halbe Rolle, ziehe in den Geradeausflug



- 8) Quadratlooping:
Ziehe ein ¼ Looping in die Senkrechte
Ziehe ein ¼ Looping in den Rückenflug
Ziehe ein ¼ Looping in die Senkrechte
Ziehe ein ¼ Looping in einen Geradeausflug



- 9) Landung:
Wende linkd oder Rechte,
gleichmässiger Sinkflug, aufsetzen in
der Hallenmitte

